

FIGMA GRUNDLAGEN: UI-DESIGN FÜR ANFÄNGER **PROGRAMM FEBRUAR / MÄRZ 2026**

Modul 1 / Fr. 27.02.2026 / 09:00–12:30

INTRO UX-DESIGN

Einführung in die UX-Basics und nutzerzentrierten Gestaltungsprozess
Dozentin: Anke Pellhammer

Modul 2 / Fr. 27.02.2026 / 13:30–17:00

FIGMA EINFÜHRUNG

Projekt Einführung: User Needs und Anforderungen
Dozentin: Anke Pellhammer

Modul 3 / Fr. 06.03.2026 / 09:00–12:30

WIREFRAMING

Methodik & Herangehensweise
Low Fidelity Wireframes
Dozentin: Lisa Müller

Modul 4 / Fr. 06.03.2026 / 13:30–17:00

LAYOUTING IN FIGMA

Responsive Design
UI-Design Prinzipien & Patterns
Layout-Hilfen in Figma
Dozentin: Lisa Müller

Modul 5 / Fr. 13.03.2026 / 09:00–12:30

DESIGN SYSTEME

Design System Grundlagen
Komponenten und Styles
Variants & Component Props
Dozentin: Lisa Müller

Modul 6 / Fr. 13.03.2026 / 13:30–17:00

DESIGN SYSTEME & PROJEKTARBEIT

Design System Fortgeschrittene Themen
Projektarbeit: Auto Layout und Design Systeme
Dozentin: Lisa Müller

Modul 7 / Fr. 20.03.2026 / 09:00–12:30

PROTOTYPING & TESTING

User Testing Theorie
Prototyping Theorie
Prototypen erstellen
Dozentin: Anke Pellhammer

Modul 8 / Fr. 20.03.2026 / 13:30–17:00

ABSCHLUSS & PRÄSENTATION

Dev Handoff
Vorstellung der finalen Designs,
Prototypen & Review der Designs
Dozentin: Anke Pellhammer

LEHRGANGSLEITUNG

Lisa Müller
Lead UX Designerin
und
Anke Pellhammer
User Experience Designerin

KONTAKTDATEN

INTERACTIVE DOCK
GF / Organisation /Administration
Beate Reuther
Ekkehardstrasse 9
8006 Zürich
info@interactivedock.ch

KURSRÄUME

Digicomp Academy AG
Limmatstrasse 50
8005 Zürich
Tramhaltestelle:
Museum für Gestaltung (Tram 17)

VORAUSSETZUNGEN

- Laptop (PC oder Mac),
Figma Account und Figma Desktop App (nicht Figma im Browser),
beides gratis.
- Vorausgesetzt wird der vertraute Umgang mit anderer Design Software (bspw. Adobe Creative Suite) und die Bereitschaft für 3-4 Stunden Hausaufgaben wöchentlich.